

Số: 424 /QĐ-SGDĐT

Ninh Thuận, ngày 16 tháng 10 năm 2019

QUYẾT ĐỊNH

Về việc cho phép thành lập Trung tâm Ngoại ngữ Let's Talk

GIÁM ĐỐC SỞ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO NINH THUẬN

Căn cứ Quyết định số 83/2018/QĐ-UBND ngày 20/9/2018 của UBND tỉnh Ninh Thuận về việc quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Sở GDĐT Ninh Thuận;

Căn cứ Nghị định số 46/2017/NĐ-CP ngày 21/4/2017 của Chính phủ quy định về điều kiện đầu tư và hoạt động trong lĩnh vực giáo dục và Nghị định số 135/2018/NĐ-CP ngày 04/10/2018 của Chính phủ về việc sửa đổi, bổ sung một số điều của Nghị định số 46/2017/NĐ-CP ngày 21/4/2017;

Căn cứ Thông tư số 21/2018/TT-BGDĐT ngày 24/8/2018 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo về việc ban hành Quy chế tổ chức và hoạt động của Trung tâm ngoại ngữ, tin học;

Theo đề nghị của Trưởng phòng Nghiệp vụ dạy và học, Sở Giáo dục và Đào tạo Ninh Thuận,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Cho phép Công ty TNHH TV-XD-TM Việt An Toàn thành lập Trung tâm Ngoại ngữ Let's Talk đặt tại số nhà 260/1 đường Yên Ninh, TP. Phan Rang - Tháp Chàm, tỉnh Ninh Thuận.

Trung tâm Ngoại ngữ Let's Talk là cơ sở giáo dục thường xuyên của hệ thống giáo dục quốc dân, thuộc loại hình tư thực, chịu sự quản lý của Sở Giáo dục và Đào tạo. Trung tâm có tư cách pháp nhân, có con dấu riêng và sử dụng tài khoản của Công ty để hoạt động.

Điều 2. Trung tâm Ngoại ngữ Let's Talk hoạt động theo Quy chế tổ chức và hoạt động của trung tâm ngoại ngữ, tin học ban hành kèm theo Thông tư số 21/2018/TT-BGDĐT ngày 24/8/2018 của Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo và các văn bản khác có liên quan theo quy định pháp luật hiện hành.

Điều 3. Quyết định này có hiệu lực kể từ ngày ký ban hành.

Các ông (bà) Trưởng các phòng chức năng Sở Giáo dục và Đào tạo và Giám đốc Công ty TNHH TV-XD-TM Việt An Toàn chịu trách nhiệm thi hành Quyết định này. /*th*

Nơi nhận:

- Như điều 3;
- UBND tỉnh (để báo cáo);
- UBND tp. PR-TC, p. Mỹ Đông;
- Các Sở: KHĐT, LĐTĐBXH;
- Công an tỉnh, Cục Thuế tỉnh;
- Lãnh đạo Sở;
- Các phòng chức năng Sở;
- Website Sở GDĐT Ninh Thuận;
- Lưu: VT, NVDH (GDCN&GDTX).



